



H5P

WOFÜR WIRD ES GENUTZT?

Die webbasierte und quelloffene Software H5P dient dem Erstellen von interaktiven Inhalten zum Lernen und Testen. Inhaltsformen sind bspw. Videos, Präsentationen, Spiele, Fragebögen und Quiz-Aufgaben. Die erstellten Inhalte können als einzelne Lerninhalte im Unterricht oder bspw. eingebunden in andere Lernumgebungen als Selbstlernangebote genutzt werden.



©H5P.ORG

WIE FUNKTIONIERT ES?

Ein für die Erstellung von interaktiven Lerninhalten benötigter Editor steht auf <https://lumi.education> zum Download bereit. Nach der Installation der Desktop-Anwendung können neue interaktive Aufgaben entworfen oder bereits bestehende überarbeitet werden. Hierfür kann aus über fünfzig verschiedenen Lerninhaltsformen gewählt werden. Neben Texten und Bildern lassen sich in zahlreiche dieser Vorlagen ebenso Video- und Musikdateien integrieren oder bspw. Links aus Medienplattformen einbetten. Die Lizenzen der verwendeten Materialien gilt es dabei stets zu beachten.

BEISPIELSZENARIEN

- 1: Eine Physiklehrerin erstellt ein interaktives Video, das sich die Schülerinnen und Schüler in Vorbereitung auf die nächste Unterrichtsstunde anschauen sollen. In das Video sind zahlreiche Fragen und Quiz eingebaut, welche auf die neuen Themenschwerpunkte eingehen. Zur Überprüfung kann sie sich den Lernstand der Teilnehmenden visualisieren lassen.
- 2: Am Ende einer Unterrichtseinheit setzt der Chemielehrer eine Bildsequenz-Aufgabe ein. Die Schülerinnen und Schüler sollen Grafiken zum Thema „Konzentrationsbestimmung von Säuren“ in die richtige Reihenfolge bringen.

WELCHE INVESTITIONEN SIND NOTIG?

H5P und die Desktop-Anwendung Lumi sind freie und quelloffene Software-Lösungen. Der Gebrauch ist vollständig kostenfrei.

WAS IST ZU BEACHTEN?

Für die kostenfreie Nutzung der beschriebenen Software-Lösungen ist die Installation einer Desktop-Anwendung erforderlich. Eine mobile Version des Editors existiert bisher nicht. Erstellte Aufgaben können in andere Lernplattformen integriert oder auch losgelöst genutzt werden.